

ポンピングワールド



取扱説明書 MANUAL

ご 注 意

CAUTION

- ① この基板には、カスタムCPU及び、バックアップ用の電池を搭載しております。カスタムCPUを取りはずしたり、電池をショートしたりすると、基板は作動しなくなります。この場合、それ相応の修理期間と修理代金がかかりますので取り扱いには充分御注意下さい。
 - ② 約1ヶ月以上、通電せずに放置した場合、バックアップ用電池切れにより、基板が作動しなくなることがあります。
 - ③ 一部の筐体の配線によっては、サービススイッチが通常のコインシュートの検知に、悪影響を及ぼす場合がありますので、その様な場合は、サービススイッチ回路を、使用しないでお使い下さい。
- ① This board is equipped with custom CPU and back-up batteries. Removing the custom CPU or causing a short in the batteries will result in the board not functioning. This, in turn, will mean machine down-time and repair expenses.
 - ② If the machine remains unused for a month or longer, the back-up batteries will be drained of power and the board will not operate.
 - ③ Parts of the wiring in the cabinet can cause interference to the service switch sensitivity to the coin chute. In such cases, use the machine without the service switch circuit.

MITCHELL CORP.

ポンピングワールド

PANG

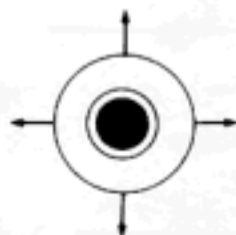
設置概要

LAYOUT

- CRTモニター ● CRT Monitor

横画面 Horizontal Screen

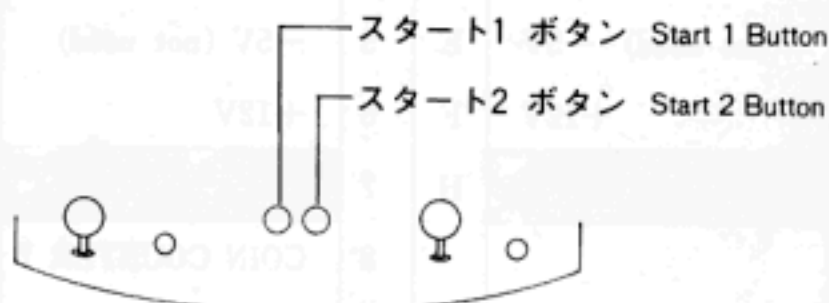
- コントロールパネルの配置 ● Control Panel



4方向レバー
4-way Joystick



ボタン A
Button A



○横型2人用コントロールパネル使用
○Horizontal 2-Player Control Panel

- レバー ○Lever

上下=プレイヤーのハシゴ昇降 Up-Down Movements on Ladder 左右=プレイヤー移動 Right-Left movements

- ボタン ○Button

Ⓐ=SHOT ※ Ⓑボタンは使用しません。 ※ⒷButton is not used.

テストスイッチについて

TEST SWITCH

この基板は、テストプログラムや難易度の設定などを、従来のDIP SW方式ではなく、画面を見ながら簡単に出来る、テストスイッチによる新方式で行います。

This board uses a different setup from the former DIP SW system for Test Programming, Difficulty Levels, etc. The process is carried out in a simple operation while watching the screen. This is a new system made possible by the Test Switch.

テストスイッチの取扱いについて

OPERATION OF TEST SWITCH

- 電源をONした後、基板上のテストスイッチを押して下さい。

Turn power switch to ON. Then press the Test Switch located on the board.

(TEST MENU)

※VRAM	TEST
OBJECT	TEST
COLOR	TEST
IN & OUTPUT	TEST
SOUND	TEST
BG	TEST
GAME INFORMATION	
EXIT	

- 左図の様な画面がディスプレイされます。
- レバーの上下で※を移動して、モードのセレクトを行い、スタート2ボタンを押して下さい。各TEST画面にかわります。
- 各TEST画面で、スタート1ボタンを押すとMENU画面へ戻ります。ここでEXITを選択してゲームをはじめます。
- GAME INFORMATIONのみは、EXITの選択で直接、ゲームをはじめることが出来ます。

- The display pictured at left will appear on the screen.
- Shift the ※mark on the screen with the lever to select mode. Then press START 2 button. The respective TEST displays will appear.
- Press START 1 button at each TEST display. The MENU display will appear. If EXIT is chosen at this point, game commences.
- Only with GAME INFORMATION can EXIT be selected and game begun directly.

ゲームインフォメーション

GAME INFORMATION

- MENU画面で、GAME INFORMATIONを選び、スタート2ボタンを押して下さい。
- ここで、コンピューター側の難度をかえたい時は、レバーの上下で※をLEVELの所まで移動、
Ⓐボタンを押して難度を調節します。
- 設定が終わったらレバー上下で※を移動して、EXITを選び、Ⓐボタンを押して下さい。
設定した条件でゲームを始める事が出来ます。
- With MENU displayed on screen, select GAME INFORMATION, then press START 2 button.
- To change the Difficulty Level in the computer, move the ※ mark with up or down operation of the lever, to LEVEL. Press A Button to adjust difficulty level.
- When the setting is completed, operate lever to bring the ※ mark to EXIT, then press A button to finish adjustment and game will begin at the new setting.

COIN CREDIT プレイ料金	1コイン 1クレジット 1 Coin 1 Credit	1コイン 2クレジット 1 Coin 2 Credits	1コイン 3クレジット 1 Coin 3 Credits	1コイン 4クレジット 1 Coin 4 Credits	2コイン 1クレジット 2 Coins 1 Credit	3コイン 1クレジット 3 Coins 1 Credit	4コイン 1クレジット 4 Coins 1 Credit	5コイン 1クレジット 5 Coins 1 Credit
PLAYER (1クレジットのプレイヤー数)	1	3	4	6				
FLIP (画面反転)	ON	OFF						
LEVEL コンピューターの難度	EASY	NORMAL	DIFFI- CULT	VERY DIFFI- CULT				
FREE PLAY	ON	OFF						

※太字は出荷時の状態です。 ※Heavy type indicates condition at time of shipping.

IN & OUTPUT TEST

- コントロールパネル、コインカウント、等のチェックを行うプログラムです。
- Programs for checking control panel, coin counter etc.

その他のプログラム

OTHER PROGRAMS

- VRAM TEST →VRAMキャラクターのチェックを行います。
- OBJECT TEST→OBJECTキャラクターのチェックを行います。
- COLOR TEST →カラー調整用です。
- SOUND TEST →サウンド、ボイスのチェックを行います。
- BG TEST →ゲームの背景画面のチェックを行います。

- VRAM TEST → To check VRAM characters.
- OBJECT TEST → To check OBJECT characters.
- COLOR TEST → For color adjustment.
- SOUND TEST → For sound and voice check.
- BG TEST → For game screen background test.

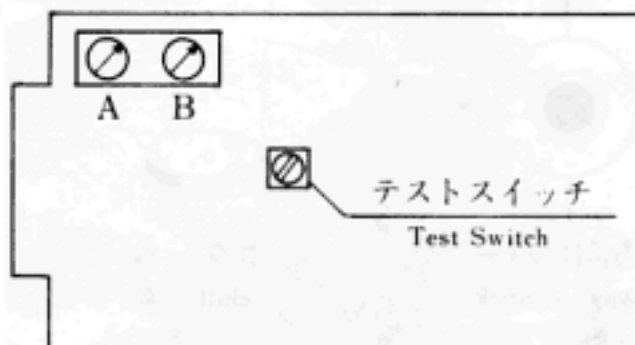
JAMMA規格 JAMMA STANDARD

半田面 SOLDER SIDE			部品面 PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
(not used) -5V	E	5	-5V (not used)
+12V	F	6	+12V
	H	7	
		8	COIN COUNTER 1
		9	COIN LOCK OUT 1
SP (-)	L	10	SP (+)
(not used)	M	11	(not used)
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
(not used)	S	15	(not used)
		16	COIN SW 1
START SW 2	U	17	START SW 1
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P PUSH1	Z	22	1P PUSH1
(not used)	a	23	(not used)
(not used)	b	24	(not used)
(not used)	c	25	(not used)
(not used)	d	26	(not used)
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

○使用コネクター
 CR7-56DA-3.06 : (ヒロセ)
 1168-056-009 : (KEL)

テストスイッチ・ボリュームの位置

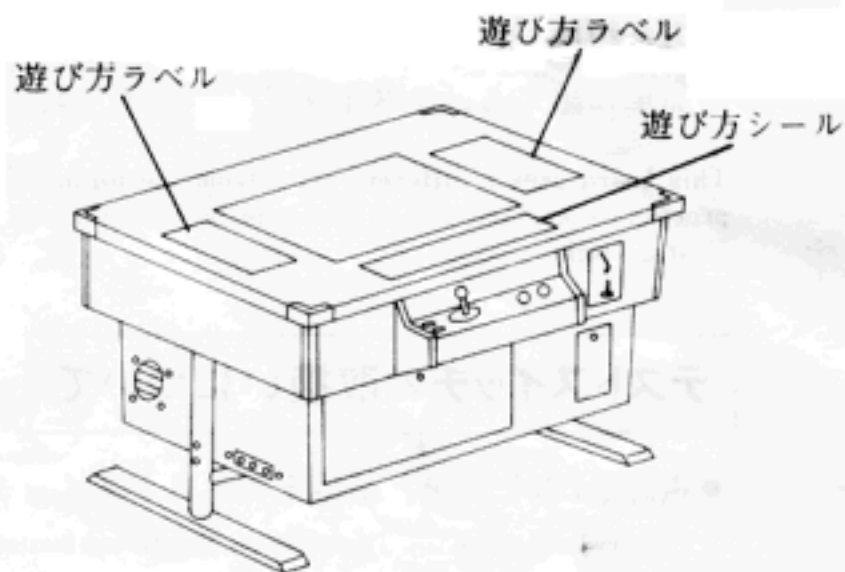
Test Switch Volume Position



A : トータルボリューム
 B : ボイス ボリューム

A: Total Volume Control
 B: Voice Volume Control

○付属の遊び方シールの位置



イラストの筐体はこのゲームとは一切関係ありません。

MITCHELL CORP.

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町2-26-5 TEL (0422) 47-3181 FAX (0422) 47-3182
 2-26-5 Kichijoji-minami-cho Musashino, Tokyo 180 Japan. Phone: 0422-47-3181 Fax: 0422-47-3182